

# RAMtastic 6



## Valutazione Capitolati

email: [ramtastic6@gmail.com](mailto:ramtastic6@gmail.com)

Informazioni sul documento

Versione: 1.1

Redattori: Samuele V. Riccardo Z. Filippo T.

Verificatori: Davide B. Michele Z. Filippo T.

## Registro dei Cambiamenti - Changelog

<b>Versione</b>	<b>Data</b>	<b>Autore</b>	<b>Verificatore</b>	<b>Dettaglio</b>
v.1.1	2023-11-06	Riccardo Z. Filippo T.	Samuele V. Michele Z.	Ristrutturazione del documento, riadattamento del contenuto
v.1.0	2023-10-30	Samuele V.	Filippo T.	Prima versione

# Sommario

<b>Registro dei Cambiamenti - Changelog</b>	<b>1</b>
<b>Sommario</b>	<b>2</b>
<b>Valutazione del capitolato scelto</b>	<b>3</b>
Capitolato C3	3
Descrizione	3
Tecnologie e strumenti	3
Motivazione della scelta	3
Conclusioni	3
<b>Valutazione sugli altri capitolati considerati</b>	<b>3</b>
Capitolato C5	3
Descrizione	3
Conclusioni	4
Capitolato C9	4
Descrizione	4
Conclusioni	4

# Valutazione del capitolato scelto

## Capitolato C3

### Descrizione

L'azienda Imola Informatica, tramite il capitolato C3, denominato *EasyMeal*, propone di sviluppare un'applicazione web che mira a rivoluzionare l'esperienza di prenotazione e ordinazione online presso i ristoranti affiliati all'iniziativa. Questa soluzione offre inoltre la possibilità di interagire con lo staff in tempo reale tramite una chat integrata nel servizio. In aggiunta, sarà possibile per il cliente monitorare gli ordini dei membri dello stesso tavolo facilitando la gestione dei pasti e consentendo di dividere in modo agevole.

### Tecnologie e strumenti

L'azienda non ha imposto nessun limite sugli strumenti da utilizzare, tuttavia sono state consigliate React o Angular per lo sviluppo del frontend, mentre per il lato backend ha consigliato php, lasciando in ogni caso libera scelta in merito alla tecnologia da adottare per il suo sviluppo.

### Motivazione della scelta

Il gruppo *RAMtastic6* intende candidarsi come fornitore del capitolato C3, intitolato *EasyMeal*, proposto dall'azienda IMOLA INFORMATICA. Questa decisione è motivata da diverse ragioni; la chiarezza delle funzionalità richieste nel documento del capitolato ha, senza dubbio, reso la scelta più agevole. Inoltre, il fatto che Imola Informatica non abbia imposto l'uso di tecnologie specifiche offre al gruppo la libertà di scegliere le soluzioni tecniche che ritiene più adatte per soddisfare le esigenze del progetto.

### Conclusioni

L'incontro con l'azienda IMOLA INFORMATICA è stato positivo e la disponibilità dimostrata è stata molto apprezzata, stimolando il gruppo a mettersi a disposizione per questo progetto.

# Valutazione sugli altri capitolati considerati

## Capitolato C5

### Descrizione

L'obiettivo del capitolato 5, proposto dall'azienda SANMARCO INFORMATICA è di realizzare un software di gestione magazzino in 3D con l'obiettivo di vedere lo stato del magazzino in modo concreto, così da poter adottare le strategie adatte al magazzino stesso.

## Conclusioni

Il capitolato era stato preso in considerazione perchè il gruppo riteneva questa proposta molto interessante sia per l'obiettivo del prodotto che per le tecnologie che potevano essere utilizzate per realizzarlo, infatti si consigliava l'utilizzo di *Three.js*, *Unity* oppure *Unreal Engine*.

Tuttavia, il gruppo ha deciso che lo studio delle tecnologie citate precedentemente avrebbe richiesto un impegno in termini di tempo troppo elevato rispetto alla disponibilità temporale dei membri del gruppo e quindi si è scelto di non candidarsi per questo progetto.

## Capitolato C9

### Descrizione

Il progetto del capitolato 5, *ChatSQL*, proposto dall'azienda ZUCCHETTI, consiste nello sviluppare un sistema di "prompt" in grado di tradurre una frase in linguaggio naturale in un comando SQL. Le componenti del progetto sono dunque un dizionario dati, la frase di interrogazione scritta in linguaggio naturale e il vero e proprio generatore di "prompt". Requisito opzionale del capitolato era la realizzazione di un LLM (*Large Language Model*) specifico.

### Conclusioni

Il capitolato era stato preso in considerazione vista la crescente popolarità dei LLM, strumenti che tutto il gruppo ha cominciato a usare nella sua quotidianità e che, di conseguenza, suscitano estrema curiosità riguardo le loro apparentemente innumerevoli applicazioni; una di queste è proprio quella della scrittura di codice, e lavorare per ottimizzarla, tramite l'idea proposta dal capitolato, è risultato interessante per la maggior parte dei componenti del gruppo.

Tuttavia: la complessità del lavoro, la scarsità di informazioni riguardo le tecnologie consigliate da usare per il progetto e, seppur in parte, la popolarità che questo progetto nello specifico ha avuto tra gli altri gruppi del I lotto ha portato il gruppo a decidere di non candidarsi.